

ARKHI

CENÁRIO DE CAMPANHA

NOME _____

NÍVEL _____

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO

FOR FORÇA	<input type="text"/>	M.FOR <input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	M.DES <input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	M.CON <input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	M.INT <input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	M.SAB <input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	M.CAR <input type="text"/>

ÉTNIA

CA | CLASSE DE ARMADURA

M.DES <input type="text"/>	ARMADURA <input type="text"/>	ESCUDO <input type="text"/>
+10		

DIVINDADE

PV | PONTOS DE VIDA

M.CON <input type="text"/>	TOTAL <input type="text"/>
PV ATUAIS <input type="text"/>	

BA | BASE DE ATAQUE

M.FOR <input type="text"/>	BASE <input type="text"/>	M.DES <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
BAC	BAD	

JP | JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE <input type="text"/>	RAÇA/CLASSE <input type="text"/>	ATRIBUTO <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
JPD	JPC	JPS

EQUIPAMENTOS

PO <input type="text"/>	PP <input type="text"/>	PC <input type="text"/>
----------------------------	----------------------------	----------------------------

EQUIPAMENTO GERAL

CARGA

MÁXIMA	ATUAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOVIMENTO

BASE	ATUAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL <input type="text"/>	PRÓXIMO NÍVEL <input type="text"/>
-------------------------------	---------------------------------------

ATAQUES & HABILIDADES

QUEBRAR ARMA BA DANO

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SEDE

EXAUSTO EXTENUADO MORTO

FOME

EXAUSTO EXTENUADO MORTO

1º NÍVEL: _____

3º NÍVEL: _____

6º NÍVEL: _____

10º NÍVEL: _____